

# LEITFADEN

## FÜR UNSER KLASSENPROJEKT

GESTALTE DIE ZUKUNFT  
MIT DEINEM HANDABDRUCK



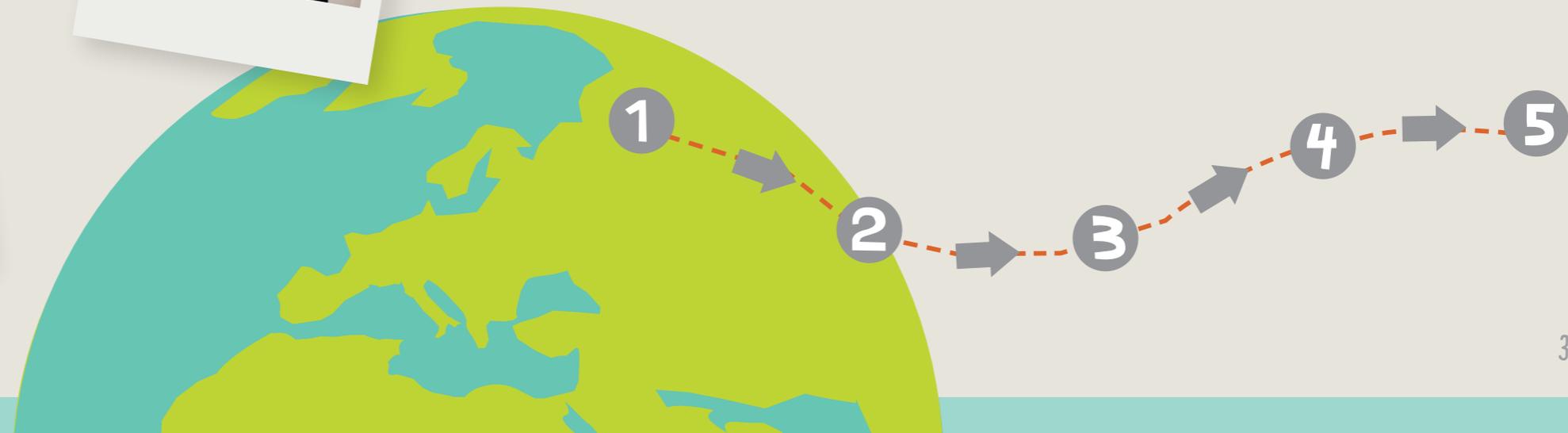
# KLASSENPROJEKT ENERGIE UND KLIMA



**Dieser Leitfaden unterstützt euch dabei, ein Klassenprojekt zum Thema Energie und Klima zu verwirklichen.** Er beinhaltet Schritte, die ihr für eine Projektentwicklung nutzen könnt oder kann als Inspiration dienen. Ihr könnt für euer Projekt aber auch einen anderen Ablauf wählen – eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt.

Im Folgenden findet ihr fünf Schritte, um mit der ganzen Klasse ein Projekt umzusetzen. Mit etwas Glück gewinnt ihr als Klasse einen tollen Erlebnistag im Kraftwerk Ottenstein, zu dem ihr auch eine weitere Klasse mitnehmen könnt.

Bei Fragen oder wenn ihr Hilfe benötigt, wendet euch gerne an [young@evn.at](mailto:young@evn.at).



## Impressum

*Herausgeber und Medieninhaber:*  
EVN AG, Schul- und Kindertagesdienst,  
EVN Platz, 2344 Maria Enzersdorf  
T 02236 200-24900, [young@evn.at](mailto:young@evn.at)

*Grafik & Layout:*  
Barbara Ployer

*Fotos*  
© Raimo Rumpler

*Illustrationen:*  
Stefanie Hilgarth,  
Artur Bodenstein

*Produktion:*  
druck.at

1. Auflage, September 2025  
Offenlegung: gemäß § 25  
Medienrecht: [evn.at/offenlegung](http://evn.at/offenlegung)



## SCHRITT 1 PROJEKTMANAGER\*INNEN FINDEN



Um einen guten Ablauf zu gewährleisten, ist es wichtig gleich zu Beginn zwei Mitschüler oder Mitschülerinnen zu **Projektmanager\*innen** zu ernennen. Diese kümmern sich um einen reibungslosen Projektablauf und das Ausfüllen dieses Leitfadens.

**PROJEKTMANAGER\*IN 1**

---

**PROJEKTMANAGER\*IN 2**

---



## SCHRITT 2

# IDEENFINDUNG



Folgende Methoden könnt ihr nutzen, um Ideen zu finden:

### 1 KLASSISCHES BRAINSTORMING

Sammelt Ideen auf der Tafel oder online.

### 2 KLEINGRUPPEN-BRAINSTORMING

Teilt euch in drei bis sechs Gruppen auf. Jede Gruppe findet mindestens eine Projektidee. Jede Gruppe übergibt ihre Idee oder Ideen dann den Projektmanager\*innen.

### 3 KARTENABFRAGE

Alle Schüler\*innen schreiben je eine Idee auf ein Post-it. Die Projektmanager\*innen teilen alle Ideen in sinnvolle Themengruppen ein. So wird auf der Tafel sichtbar, welcher Themenkreis euch am wichtigsten ist.

### TIPP

*Euer Projekt kann in viele Richtungen gehen. Bleibt dabei auf jeden Fall im Bereich Klima und Energie. Wollt ihr eine Technologie z.B. zur Stromproduktion kennenlernen und anderen zeigen, wie sie funktioniert? Ein Experiment durchführen? Eine Aktionswoche veranstalten oder doch lieber etwas Handwerkliches herstellen? Bei diesem Schritt dürft ihr kreativ sein.*



Wir haben diese  
Methode gewählt:

\_\_\_\_\_

**UNSERE  
IDEEN**





# SCHRITT 3

## AUSWAHL

So könnt ihr euren Favoriten bestimmen:

**1 SAMMELRUNDE**  
Die Projektmanager\*innen schreiben alle eingereichten Projekte an die Tafel.

**2 AUSSCHIEDUNGSRUNDE**  
Gibt es sehr ähnliche Ideen? Fasst diese zu einem Projekt zusammen.

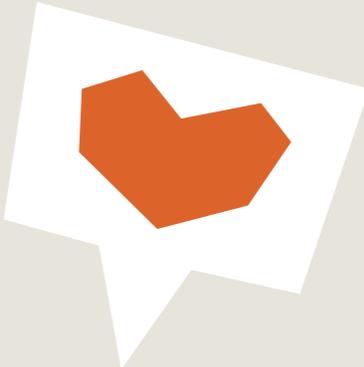
**3 AUSSCHLIESSUNGSRUNDE**  
Lassen sich die Projekte wirklich umsetzen? Wenn nicht, streicht sie. Alle Projekte, die jetzt noch auf der Tafel stehen, sind bereit für das Ranking.

**4 RANKING**  
Jeder Schüler/Jede Schülerin kann drei Stimmen vergeben. Diese können zusammen oder einzeln an die Projekte verteilt werden. Pro Stimme wird beim jeweiligen Projekt ein Strich auf der Tafel gemacht.

**5 DAS SIEGERPROJEKT**  
Das Siegerprojekt ist das mit den meisten Stimmen.



# DAS SIEGERPROJEKT

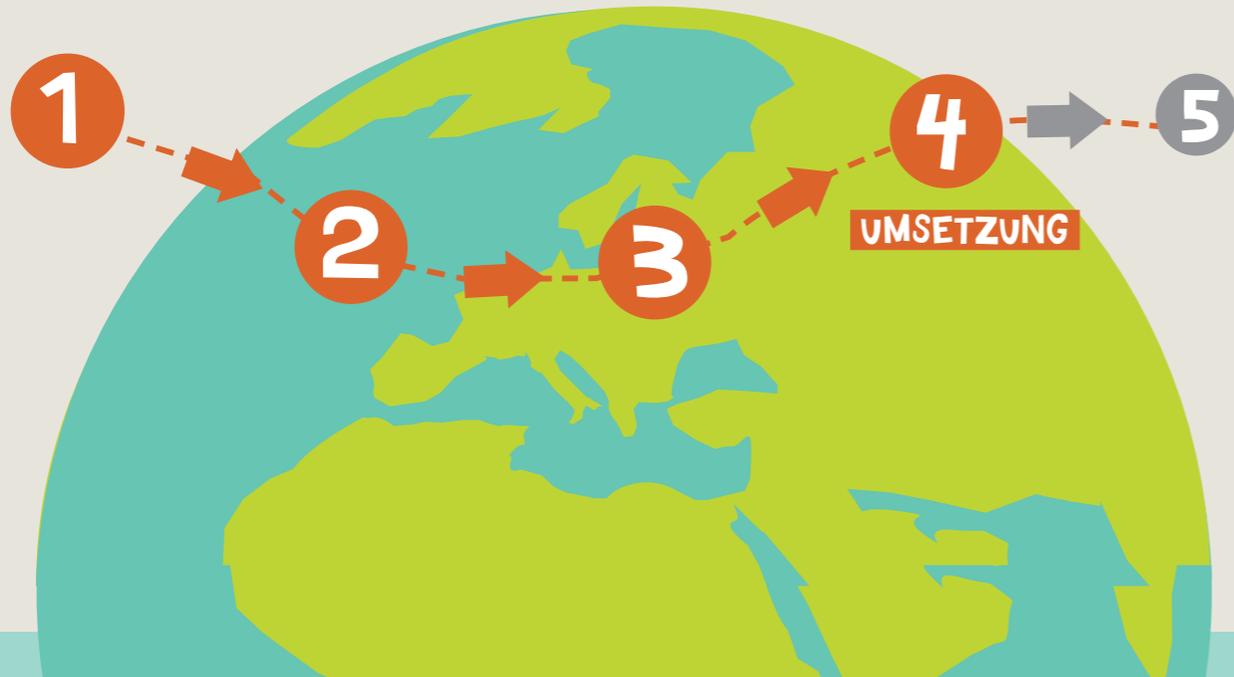


# SCHRITT 4 UMSETZUNG

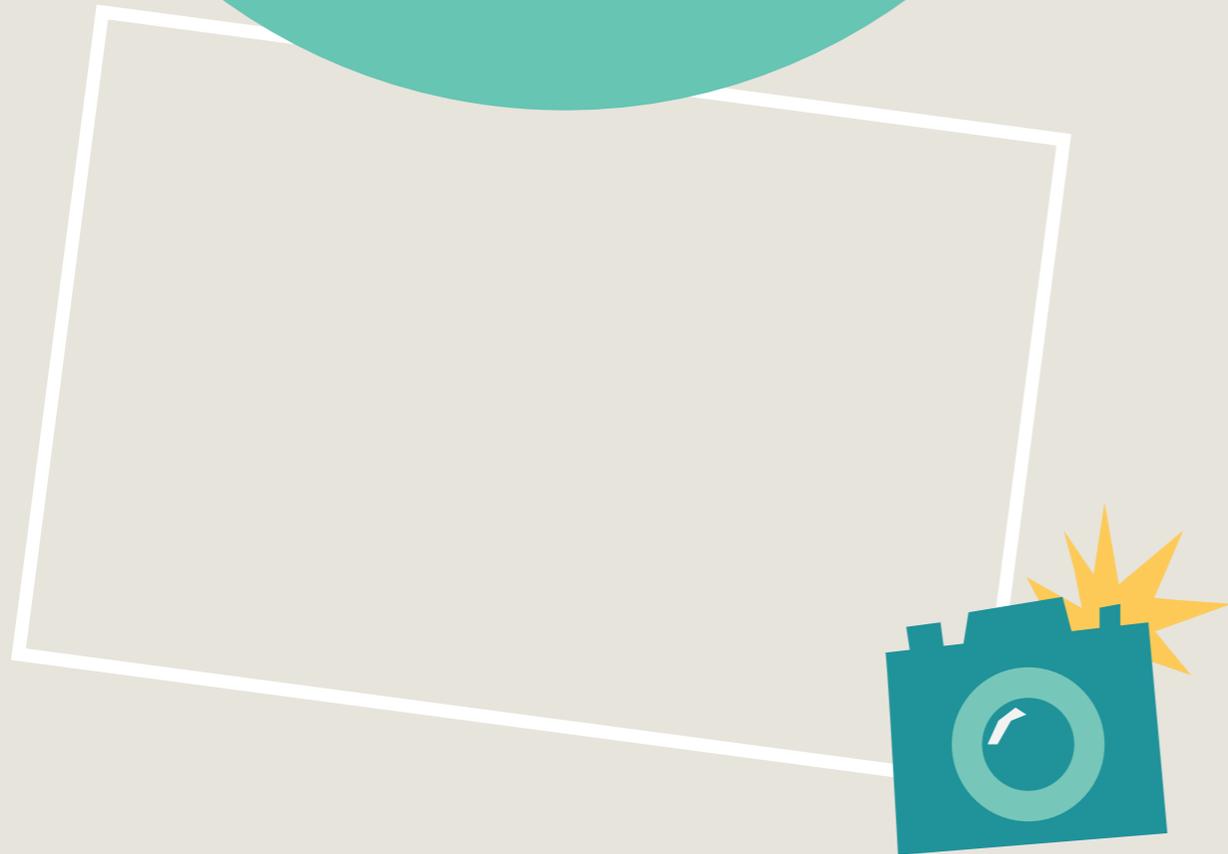


Die gesamte Klasse hat sich auf ein Projekt geeinigt – nun beginnt die wichtigste Phase: die Umsetzung in die Praxis!

Überlegt euch einen Zeitplan und teilt das Projekt in einzelne Aufgaben auf. Bestimmt, welche Personen für welche Aufgabe zuständig sind.



Aufgabe	Verantwortliche Person bzw. Personen	Zu erledigen bis



# SCHRITT 5 DOKUMENTATION



**Ihr habt es geschafft!**  
Klebt hier ein bis drei Fotos  
von eurem Projekt ein.





**Wie ist es bei eurem Projekt gelaufen?**  
Haltet kurz eure Eindrücke fest.



**WAS WAR EUER PROJEKT?**

---

---

**WAS HABT IHR KONKRET GEMACHT?**

---

---

---

---

**WAS HAT GUT FUNKTIONIERT, WAS NICHT?**

---

---

---

---

**WAS HAT BESONDERS SPASS GEMACHT?**

---

---

---

---

**5**

**DOKUMENTATION**

# SO GEHT'S ZUM GEWINN!



**MITMACHEN  
LOHNT SICH!**  
Zu gewinnen gibt  
es einen Erlebnistag  
im Kraftwerk  
Ottenstein.

1.

Macht Fotos von den ausgefüllten  
Dokumentationsseiten 16 & 17  
sowie 18 & 19.

2.

Schickt die Fotos bis spätestens **30. April  
2026** per E-Mail an [young@evn.at](mailto:young@evn.at).  
Schreibt in die Betreffzeile „Klassenprojekt  
Energie und Klima, Schulname, Klasse“.

**MIT EURER EINSENDUNG  
SEID IHR BEIM  
GEWINNSPIEL DABEI!**